

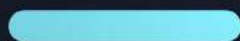


แถลงข่าวนโยบาย โครงการเติมเงิน 10,000 บาท ผ่าน Digital Wallet

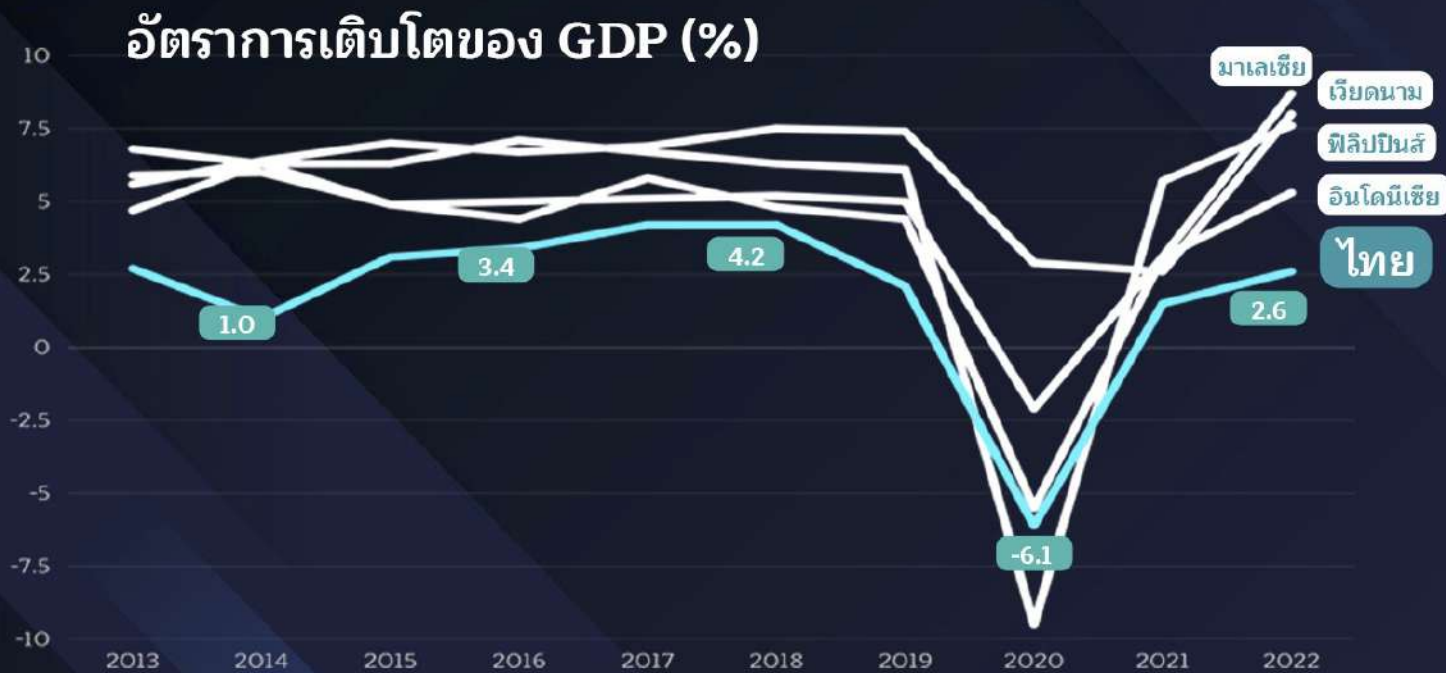
วันศุกร์ที่ 10 พ.ย. 2566 เวลา 14.00 น.

Digital Wallet 10,000 บาท

ภาพรวมโครงการ Digital Wallet



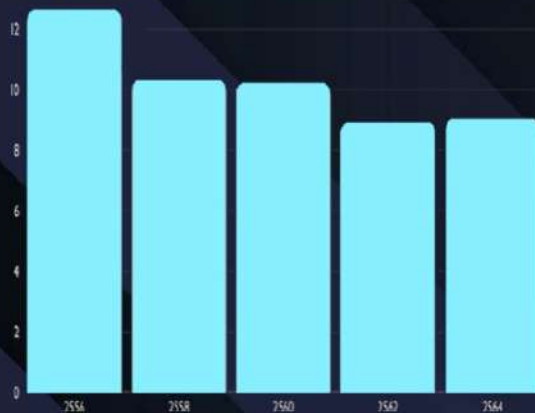
10 ปีที่ผ่านมา เศรษฐกิจไทยเติบโตช้า เมื่อเทียบกับประเทศเพื่อนบ้าน



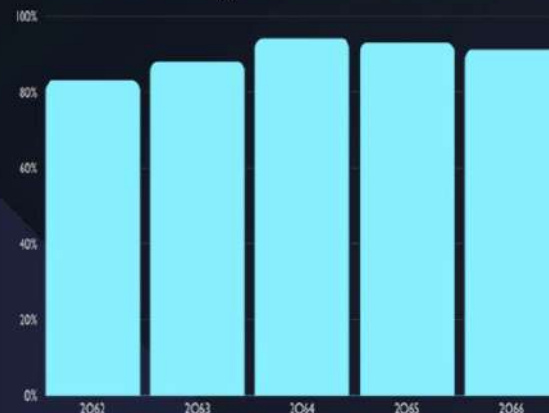
กลุ่มรากฐานของประเทศ จะได้รับผลกระทบหนักที่สุด และมีแนวโน้มจะแย่ลงเรื่อย ๆ



ดัชนีความไม่เท่าเทียม



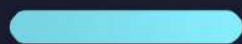
หนี้ครัวเรือนสูงขึ้นอย่างมีนัยยะ



ดัชนีทางเศรษฐกิจถดถอย



สงครามระหว่างยูเครนและรัสเซีย
สถานการณ์ความรุนแรงในอิสราเอล-กาซา
ตอกย้ำให้สถานการณ์เศรษฐกิจยิ่งแย่ลง



นักวิเคราะห์ของหลายสถาบันการเงินมองว่า เศรษฐกิจไทยและเศรษฐกิจโลกมีแนวโน้มไปทางลบ และมีแนวโน้มจะแย่ลงเรื่อย ๆ

J.P.Morgan

There is broad-based weakness across both domestic and export-oriented industries

exports were boosted by gold and agricultural products even as the key auto, tech, and machinery segment stayed soft

We continue to expect domestic demand to soften until the launch of the digital wallet scheme

HSBC

global demand remained lacklustre in October... suggesting that global economic activity stagnated

The global manufacturing PMI remains stuck in contractionary territory, while the pace of growth in the service sector is slowing

Going forward, we are yet to see any sign of upturn in global demand. Global trade remains subdued across geographies

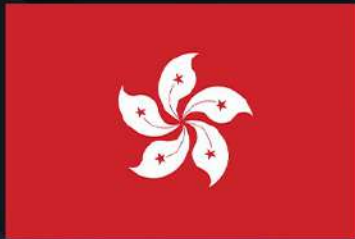
Forward-looking indicators suggest a weak export recovery, both in terms of goods and services

The recovery of Thailand's biggest tourist market, mainland China, chugged clunkily from January to May

Thai exports are not as spectacular as Malaysia, Indonesia, or Vietnam's

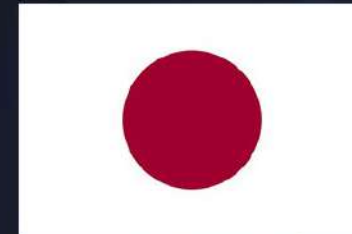
ตัวอย่างอื่นในเอเชีย

เริ่มมีนโยบายกระตุ้นเศรษฐกิจขนาดใหญ่



ฮ่องกงออกคูปองกระตุ้นการใช้จ่าย

- รัฐบาลให้คูปองเพื่อการใช้จ่ายแก่ประชาชนฮ่องกงเป็นจำนวนเงิน 3,000 เหรียญฮ่องกง
- คูปองที่ได้รับต้องใช้ภายในเวลา 6 เดือน
- ถ้าใช้หมดใน 6 เดือนจะได้รับคูปองรอบที่ 2 เป็น จำนวนเงิน 2,000 เหรียญฮ่องกง



ญี่ปุ่นออกโครงการกระตุ้นเศรษฐกิจครั้งใหญ่

- รัฐบาลญี่ปุ่นออกโครงการกระตุ้นเศรษฐกิจครั้งใหญ่ มูลค่า 13.2 ล้านล้านเยน (3 ล้านล้านบาท)
- ขนาดของโครงการใหญ่กว่าของไทยเมื่อปรับตาม จำนวนประชากร และค่าครองชีพ
- โครงการนี้รวมถึงการให้เงินกับประชาชนเพื่อกระตุ้นเศรษฐกิจ

โครงการกระเป๋าเงินดิจิทัลของไทย จะช่วยกระตุ้นให้เศรษฐกิจที่ซบเซาฟื้นตัวอีกครั้ง



ใส่เงิน 10,000 บาท
ในกระเป๋าเงินดิจิทัล



ต้องใช้ภายในอำเภอ
ตามบัตรประชาชน



เงินต้องใช้ครั้งแรก
ภายใน 6 เดือน



โครงการสิ้นสุด
เมษายน 70



ประชาชนไม่สามารถ
โอนให้ผู้อื่น
หรือแลกเป็นเงินได้



ต้องลงทะเบียน
เพื่อรับสิทธิ์



ใช้สำหรับซื้อของ
อุปโภค บริโภคเท่านั้น

คำถามอื่น ๆ เกี่ยวกับเงื่อนไขการใช้งาน ที่อาจจะมึ



ไม่สามารถ
ซื้อสินค้าออนไลน์ได้



ไม่สามารถซื้อบัตรกำนัล
บัตรเงินสด
เพชร พลอย ทองคำ อัญมณี



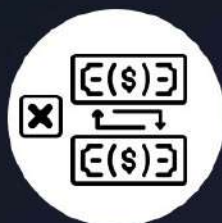
ไม่สามารถจ่ายค่าเทอม
ค่าเรียนได้



ร้านค้าที่จะขึ้นเงินได้
ต้องอยู่ในระบบภาษี



ไม่สามารถใช้ชื่อของที่
เป็นอามยมุข
เช่น เหล้า บุหรี่



ไม่สามารถชำระหนี้
ค่านาคาไฟ คาคาโทรศัพท์
น้ำมันเชื้อเพลิง และคาคาธรรมชาติได้

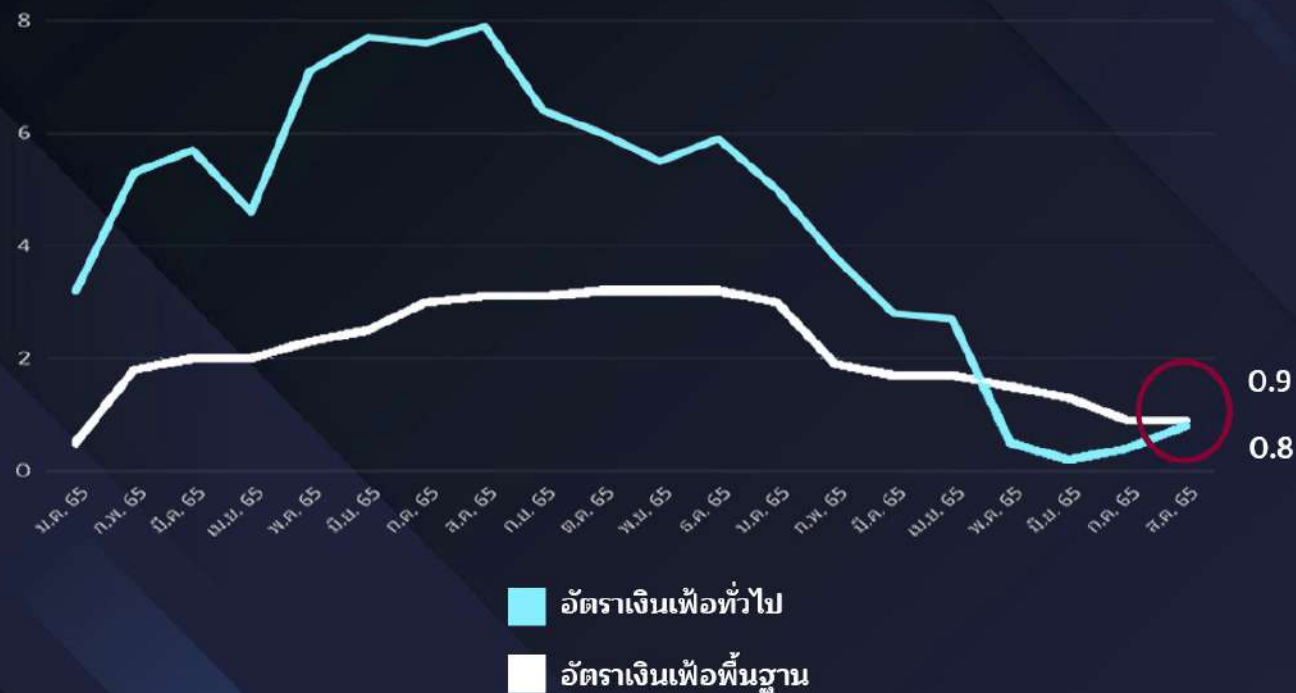


ร้านค้าไม่ต้องทำการจด
VAT เพื่อรับเงิน

กระเป๋าเงินดิจิทัลเป็นการลงทุนรูปแบบใหม่
ที่เป็นการกระจายอำนาจการลงทุนให้ประชาชนในทุกระดับ
ลงทุนแทนรัฐ ซึ่งจะทำให้เกิด เงินหมุนเวียนในทุกภาคส่วน



สถานการณ์เงินเฟ้อต่ำ ทำให้โอกาส เกิดปัญหาเงินเฟ้อจากโครงการเป็นไปได้ยาก



โครงการ Digital Wallet ได้ถูกปรับให้เป็นไปตาม ความเห็นจากประชาชนและหน่วยงานต่าง ๆ



ปรับปรุงกลุ่มผู้ ได้รับสิทธิโครงการ

ผู้มีสิทธิเข้าร่วมโครงการต้องมีเงินเดือน
น้อยกว่า 70,000 บาท และ
มีเงินทุกบัญชีรวมกันไม่เกิน 500,000 บาท



นำเงินไปลงทุนเพื่อสร้าง โครงสร้างพื้นฐานในระยะยาว

นำเงินในส่วนที่เหลือจากการปรับกลุ่มผู้รับสิทธิ
ไปใช้ในการสนับสนุนการลงทุนในอุตสาหกรรม S-Curve
เพื่อเพิ่มศักยภาพให้ประเทศในระยะยาว



เพิ่มโครงการ e-refund

ผู้เสียภาษีสามารถซื้อสินค้าได้
ภายในมูลค่าไม่เกิน 50,000 บาท
และนำไปลดหย่อนภาษีเงินได้

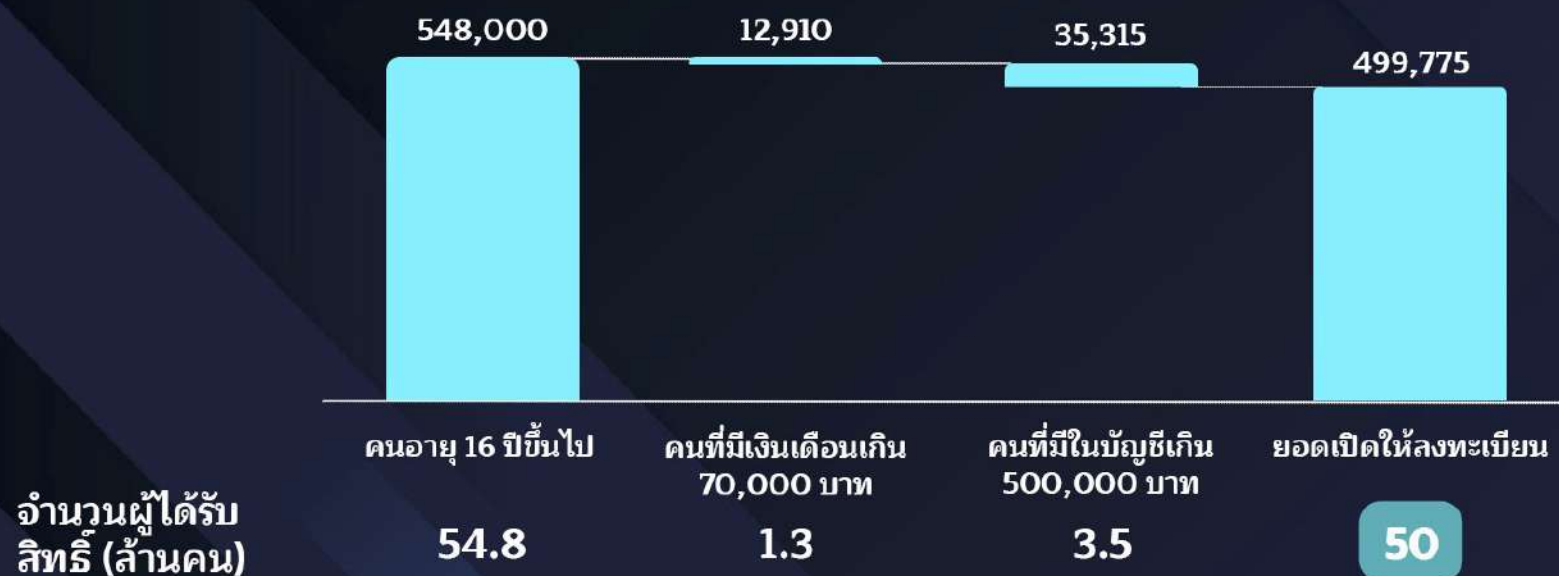
นำใบเสร็จจากระบบ e-tax
ไปยื่นลดหย่อนในปีภาษี 2567

การรับกลุ่มผู้ได้รับสิทธิอิงจากข้อมูลสถิติ การใช้จ่ายเพื่อการอุปโภคบริโภคทั้งหมดที่เพิ่มขึ้น เมื่อรายได้เพิ่มขึ้น 1 หน่วย (MPC) ของประเทศไทย



รายได้เฉลี่ยต่อครัวเรือนต่อ เดือน (บาท)

ประมาณการยอดเงินที่ต้องใช้สำหรับโครงการ และจำนวนผู้ได้รับสิทธิ



รัฐจะลงทุน 100,000 ล้านบาทเพื่อผลักดัน 13 อุตสาหกรรมเป้าหมายของประเทศ



เกษตรและ
เทคโนโลยี
ชีวภาพ



การบิน



ท่องเที่ยว
เพื่อสุขภาพ



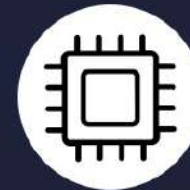
ยานยนต์
สมัยใหม่



ชีวเภสัชและ
เคมีชีวภาพ



ศูนย์การแพทย์



อิเล็กทรอนิกส์อัจฉริยะ



เศรษฐกิจ
หมุนเวียน



หุ่นยนต์



ดิจิทัล



อาหาร
แห่งอนาคต



ความมั่นคง



พัฒนาบุคลากร
และวิจัย

คณะกรรมการได้ทำการวิเคราะห์แหล่งที่มาของเงินทั้งหมด เพื่อให้ครอบคลุม และเป็นไปตามกรอบวินัยการเงินการคลังของรัฐ

งบประมาณ

มีเงินเพียงพอ
สำหรับโครงการ

ใช้งบประมาณ
ปี 67, 68 และ 69

มาตรา 28

มีเงินเพียงพอ
สำหรับโครงการ

มีความยุ่งยาก
ในการดำเนินการ
เนื่องจากธนาคารออมสิน
ไม่สามารถดำเนินการได้

พ.ร.ก. เงินกู้

มีเงินเพียงพอ
สำหรับโครงการ
ภายในกรอบ
วินัยการเงินการคลัง

เป็นการกู้ยืมที่ไม่ได้
ผ่านกลไกรัฐสภา

พ.ร.บ. เงินกู้

มีเงินเพียงพอ
สำหรับโครงการ
ภายในกรอบ
วินัยการเงินการคลัง

ผ่านกลไกรัฐสภา
มีความโปร่งใส

ตั้ง SPV

มีเงินเพียงพอ
สำหรับโครงการ

มีความซับซ้อนสูง
- ตั้ง SPV
- ทำสัญญากับรัฐ
- ยกเว้นงบ 3 ปี

รัฐมีโครงการเพื่อช่วยสนับสนุนให้ภาคประชาชน สามารถนำเงินจากโครงการไปสร้างการเติบโต ได้อย่างต่อเนื่องและยั่งยืน

สร้างความรู้ด้าน
การเกษตรแม่นยำ
ช่วยเพิ่มผลผลิต
ได้ถึง 3 เท่า

พบผู้นำ และบริษัทชั้นนำ
ในต่างประเทศ
เพื่อดึงการลงทุน
มาพัฒนาอุตสาหกรรม
S-curve

นำความรู้แห่งอนาคต
เข้ามาพัฒนาบุคลากร
เช่น พัฒนาศูนย์
ปัญญาประดิษฐ์

ผลักดันให้ประเทศไทย
เป็นศูนย์กลาง
ของนวัตกรรมใหม่
ในภูมิภาค

ลดค่าใช้จ่าย
เพื่อให้ประชาชนที่
เป็นฐานราก มีช่องหายใจ
และนำเงินไปลงทุนได้

ผลักดันให้เกิดการผลิต
และส่งออก สินค้า
และนวัตกรรมรูปแบบใหม่

ลงทุนในการ
แก้ไขปัญหาน้ำให้กับ
ทุกภาคส่วน
อย่างยั่งยืน

พัฒนาโครงสร้างพื้นฐาน
เพื่อเพิ่มศักยภาพ
ให้กับประเทศ
ในระยะยาว

ผลักดันให้หน่วยงานรัฐ
ทุกภาคส่วน
ร่วมมือกันแก้ปัญหาสังคม

แก้ไขปัญหาเชิง
โครงสร้างด้วยการ
ลงทุนในรัฐบาลดิจิทัล

โครงการนี้จะพัฒนาต่อยอดระบบเป้าตั้ง เพื่อให้ง่ายต่อการใช้งาน และประหยัดงบประมาณของประเทศ



มีผู้ลงทะเบียนแล้ว
40 ล้านคน และ
1.8 ล้านร้านค้า



ประชาชนมี
ความคุ้นเคย
ในการใช้งาน



ลดเวลา
และประหยัดงบประมาณ
ในการพัฒนาระบบ



ภาครัฐมีความคุ้นเคย
ในการกำกับดูแล



มีความพร้อม
ด้านเทคโนโลยี

ระยะเวลาดำเนินโครงการ



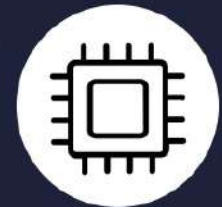
ตีความโดยกฤษฎีกา
และดำเนินกระบวนการสภา



โครงการ :
e-Refund



โครงการ :
ดิจิทัลวอลเล็ต



โครงการ :
เสริมสร้างขีดความสามารถ

เริ่มต้น พฤศจิกายน 66

มกราคม 67

พฤษภาคม 67

มิถุนายน 67